

# *Manual da Competição*

## **Eu Posso Empreender**



E

P

E

EU POSSO EMPREENDER

# Sumário

Introdução.....	3
Inscrição.....	6
Etapas da Competição.....	9
Desenvolvimento da idéia de negócio.....	13
Premiação e Mentoria.....	16
Perguntas Frequentes.....	18

# Introdução





# Introdução

## 1.1 Apresentação

Neste manual, você encontrará todas as informações necessárias para participar desta jornada, que visa impulsionar o empreendedorismo no Brasil e conectá-lo ao futuro.

Idealizada por Vânia Maria, uma empresária que superou desafios e construiu um legado de sucesso apesar da origem humilde, esta competição é a prova de que sonhos se transformam em realidade com determinação e as ferramentas certas.

Ao inscrever sua idéia, você terá a oportunidade de transformá-la em um negócio real e impactante, com mentoria direta de profissionais renomados que já trilharam o caminho do sucesso.

Além de ampliar sua rede de contatos e criar parcerias transformadoras, você poderá contribuir com a sociedade, desenvolvendo soluções inovadoras de impacto social e econômico.





## 1.2. Objetivos da Competição

Inspirar, incentivar e capacitar alunos e ex-alunos de graduação e pós-graduação de universidades brasileiras reconhecidas pelo MEC a se tornarem empreendedores, transformando as suas idéias em startups inovadoras que solucionem problemas reais, inovando e gerando novos empregos.

A competição Eu Posso Empreender contemplará todas as regiões do Brasil.

## 1.3 Importância do Empreendedorismo no País

O empreendedorismo é vital para o Brasil, pois a criação de novas empresas gera empregos, aumenta a renda e diversifica a economia.

Projetos como "Eu Posso Empreender" fomentam startups inovadoras, capazes de revolucionar setores e criar novos mercados. Atraindo investimentos e impulsionando o crescimento, além de desenvolver habilidades valiosas nos jovens.

# Inscrição





# Elegibilidade e Inscrição



## 2.1 Quem pode participar

Alunos e ex-alunos de graduação e pós-graduação de universidades brasileiras reconhecidas pelo MEC.

## 2.2 Prazos e documentação necessária

Comprovante de matrícula

Cópia do Diploma para ex-alunos

## 2.3 Formação de equipes (número de integrantes, regras)

É permitida a inscrição de 3 a 5 participantes na mesma equipe.

É permitido que participantes de diferentes universidades ou cursos componham a mesma equipe.

As equipes poderão substituir um de seus integrantes, desde que a alteração seja comunicada até 15 dias antes do prazo final para o envio da ideia de negócio e do vídeo.





Enfatizamos a importância da ética, do respeito e da colaboração. Repudiamos veementemente qualquer forma de discriminação, seja ela por raça, gênero, orientação sexual, religião ou qualquer outra característica pessoal.

## **2.4 Material de Apoio**

Os participantes terão acesso exclusivo à plataforma "Eu Posso Empreender", por meio de login e senha, onde poderão assistir videoaulas e baixar materiais de apoio para o desenvolvimento de suas idéias de negócios. Os tópicos abordados incluirão:

Como montar uma idéia de negócio

Análise SWOT

Como montar um pitch

Como montar uma apresentação

Como gravar um vídeo



# Etapas da Competição





## Etapas da Competição

### 3.1 Descrição detalhada de cada fase (inscrição, seleção, pitch, etc.)

Inscrição: Um dos participantes, denominado líder da equipe, deverá acessar o site [www.eupossoempreender.com.br](http://www.eupossoempreender.com.br), clicar no campo "Inscrição" e preencher o formulário online com as seguintes informações:

- Nome completo, email, telefone, instituição de ensino e curso/formação de cada membro da equipe;
- Descrição clara e sucinta da idéia da startup;
- Anexar uma apresentação de até 10 slides e um vídeo de até no máximo 3 minutos detalhando a idéia do negócio.

Seleção: Uma banca de no mínimo 5 mentores, com base nos critérios de avaliação detalhados no item 4.1 deste manual, selecionará os 10 projetos finalistas. A lista com os projetos finalistas e sua respectiva classificação será divulgada no site da competição. As equipes finalistas serão orientadas quanto ao pitch e a grande final.





A Grande Final: trata-se de um evento online e ao vivo, a ser realizado em 10/12/2025, onde cada equipe finalista terá 5 minutos para apresentar seu pitch e os avaliadores poderão interagir com perguntas. Após a conclusão de todos os pitches, a banca avaliadora se reunirá por 30 minutos para deliberar e definir os vencedores do 1º, 2º e 3º lugares. A cerimônia de premiação será realizada logo após a deliberação dos avaliadores, com transmissão ao vivo pelo YouTube.

Premiação: Cada uma das equipes vencedoras receberá o valor correspondente a sua classificação, a saber R\$ 10 mil reais para o 1º colocado, R\$ 5 mil reais para o 2º colocado e R\$ 3 mil reais para o 3º colocado, em conta de titularidade do responsável pela equipe, nomeado no momento da inscrição; terá seu perfil divulgado no site e nas mídias sociais da competição e será mentorada exclusivamente durante 3 meses conforme especificado no item 5.2. A equipe do 'Eu Posso Empreender' entrará em contato com o líder de cada equipe vencedora por e-mail e telefone para coordenar o pagamento da premiação e agendar as sessões de mentoria.





## **3.2. Cronograma completo com datas e horários**

Fase 1 (01/08/2025 a 30/09/2025): Início das inscrições.

Fase 2 (01/08/2025 a 30/09/2025): Vídeo aulas e Envio das apresentações dos projetos.

Fase 3 (01/10/2025 a 20/11/2025): Avaliação dos projetos pela banca.

Fase 4 (21/11/2025): Divulgação das 10 equipes finalistas no site.

Fase 5 (10/12/2025): Grande final com apresentações ao vivo a partir das 19h.

## **3.3 Critérios de avaliação para cada etapa**

A banca avaliadora, composta por no mínimo 5 especialistas em empreendedorismo e diversas áreas do mercado, avaliará cada projeto com notas de 1 a 5, seguindo as diretrizes do item 4.1 deste manual. A pontuação final de cada projeto será a soma das notas dos 5 avaliadores, totalizando um máximo de 25 pontos.



# Desenvolvimento da idéia de negócio





# Desenvolvimento da Idéia de Negócio:

## 4.1 Diretrizes

Para que uma idéia seja considerada viável, ela deve atender as seguintes diretrizes:

- Inovação: Não basta ter uma idéia, ela precisa ser original, única! Pense fora da caixa, traga soluções que ninguém pensou antes. A inovação é o que vai destacar sua startup no mercado competitivo. Pergunte-se: "O que torna minha idéia especial? Como ela resolve um problema de forma inédita?".
- Viabilidade: Uma idéia genial precisa se transformar em um negócio real, o que significa que precisa ser economicamente viável, ou seja, gerar receita e lucro. Lembre-se: paixão e propósito são importantes, mas o negócio precisa se sustentar.
- Impacto Social: Empreender é mais do que ganhar dinheiro, é transformar o mundo! Pense em como sua startup pode impactar positivamente a sociedade. Seja gerando empregos, melhorando a qualidade de vida das pessoas ou resolvendo problemas sociais urgentes, sua startup pode deixar um legado valioso.



- Sustentabilidade: O planeta e as futuras gerações contam com você! Desenvolva um negócio que seja ambientalmente responsável e economicamente sustentável, ou seja, que utilize recursos de forma consciente, evite o desperdício e garanta sua longevidade.
- Escalabilidade: Sonhe grande! Pense em como sua idéia pode ser replicada e expandida para novos mercados. A escalabilidade é o que vai transformar sua startup em um negócio de sucesso.



# Premiação e Mentoria





## Premiação e Mentoria:

### 5.1 Descrição dos prêmios para os vencedores

- 1º lugar: R\$ 10mil reais e mentoria durante 3 meses
- 2º lugar: R\$ 5mil reais e mentoria durante 3 meses
- 3º lugar: R\$ 3mil reais e mentoria durante 3 meses
- 5.2. Informações sobre a mentoria (duração, mentores, acompanhamento)
- Após à seleção dos 10 finalistas, cada equipe receberá orientação sobre a grande final e o pitch.

E cada uma das 3 equipes vencedoras, ao longo de 3 meses, receberá 4 sessões de mentoria, com duração de 1h cada, em datas previamente estabelecidas. Esse acompanhamento intensivo permitirá que as equipes recebam orientação especializada em todas as áreas do negócio. Os mentores também compartilharão suas experiências e conhecimentos, auxiliando as equipes a superarem desafios e acelerarem o crescimento de suas startups.



# Perguntas frequentes





## Perguntas Frequentes:

### 6.1 FAQ

Quem pode participar?

Alunos e ex-alunos de universidades reconhecidas pelo MEC.

Quantas pessoas podem compor a equipe?

De 3 a 5 participantes de universidades diferentes.

É necessário ter o projeto pronto?

Não, mas é necessário ter uma idéia clara.

Qual o custo para participar?

A participação é gratuita.

Como os projetos serão avaliados?

Por um comitê de especialistas com base nos pilares de inovação, viabilidade, impacto social, sustentabilidade e escalabilidade.

O que acontece após a apresentação?

Os três melhores projetos serão premiados.

### 6.2. Suporte

Encontre recursos adicionais, como vídeos explicativos e informações detalhadas, no site de inscrições, complementando este manual.

